Estructura

* Monolítica
  + Unix es un ejemplo
    - Usuario
    - Programas del sistema
    - Kernel
    - Hardware
* Capas
  + Se comunican por capas y tienen que ser continuas, ejemplo la capa 2 solo se puede comunicar con la capa 1 y 3.
  + L0 Hardware, L1 Kernel, L2 Page manager implementa la memoria, L3 Console manager implementa las consolas virtuales, L4 Device manager dispositivos de entrada y salida, L5 Programas de usuario.
* Micro Kernel
  + La mayoría de lo que va a usar lo usa del kernel en el espacio del usuario.
  + Desventajas: El costo de usar la estructura es la comunicación es que se vuelve más complicada.
  + Ventajas: Es más fácil adaptarse a nuevas arquitecturas del sistema operativo.
  + Ejemplo: Mach.
* Modular
  + Hay módulos que se pueden cargar o no, puedes cargar módulos que se vuelven parte del kernel. No hay costo de comunicación como en el micro kernel.
* Híbrido
  + Combinación de todos los anteriores, ejemplo Linux(modular, monolítico)